Проект

„Бригада Нов Дом“

Изготвен от

Дзиаци Ванг

11а клас

Съдържание

1. Условие
2. Функционално и логическо описание
3. Описание и обяснение на програмния код
4. Примерно изпълнение на програмата
5. Условие

Напишете приложение с графичен интерфейс, което дава възможност за визуализация и изчисления на процеса извършване на вътрешен ремонт на стая. Потребителят да има следните възможности:

* Да зададе размери на помещението.
* Да избере сеответен материал и да получи информация за стойността му.
* Да се използват класове от обекти

1. Функционално и логическо описание

Програмата е разделена на 6 таба, съответно за под, стени, врат, инструменти, лист с всички размери, продукти, цени и изчисления, и 3D визулизация

* 1. Под

Graphical user interface, application

Description automatically generatedЧрез комбо бокс потребителят си избира какъв да е подът, след което в PictureBox-a се показва илюстрация на избрания под. А в текстови кутии въвежда съответно ширина и дължина на пода.

* 1. Стени

Graphical user interface, text, application

Description automatically generatedПо аналогичен начин се избира и боя за стените и въвежда височината на стаята

Graphical user interface, application

Description automatically generated

* 1. Врата

Вратата се избира също от комбо бокс и се визулизира избраната врата в PictureBox-a.

* 1. Graphical user interface, application, website

     Description automatically generatedИнструменти

Има 4 възможни инструмента, от които може да се избира, като първоначално карините им са скрити и със отбеляването на инструмент неговата картина се появява.

* 1. Text, table

     Description automatically generated with medium confidenceОбщо

В този таб се изписват всички неща, избрани и въведени до тук в ListBox, както и колко ще струва поотделно за пода и стените. Изисва се и вида врата, избраните инструменти, със съответните им цени и крайната цена на цялата стая.

* 1. Graphical user interface

     Description automatically generatedВизуализация

В последния таб има 4 PictureBox-a, съответно за 2 от стените, пода и врата. Картината се променя при всяка промяна на избора за вида под, боя и врата.

1. Описание и обяснение на програмния код
   1. Класовете
2. Клас *Room*:

Text

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

1. Text

   Description automatically generatedКлас *Floor*:
2. Клас *Materials:*

Text

Description automatically generated

1. Text

   Description automatically generatedКлас *Wall:*

Text

Description automatically generated

1. Клас *Paint:*

Text

Description automatically generated

1. Text

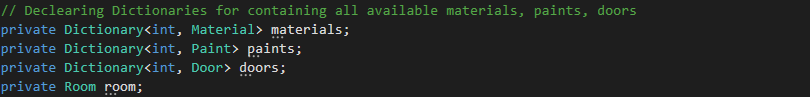
   Description automatically generatedКлас *Door:*
   1. Специална контрола *ParallelogramPictureBox*:

Text

Description automatically generated

* 1. Главен код:

Декларация на материали, бои, врати и стая



Инициализаци на матералине на материали, бои, врати и стая

Text

Description automatically generated

Дефиниране на материали:

Text

Description automatically generated Text

Description automatically generated with medium confidence

Дефиниране на бои:

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated Text

Description automatically generated

Дефиниране на Врати:

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

Мотоди за пода:

Text

Description automatically generated

Метод за избиране на вратата:

Text

Description automatically generated

Методи за стените:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Методи за избиране на инструменти:

Text

Description automatically generated

Метод за ъпдейтване на общия лист:

Text

Description automatically generated

Помощен метод за безопасно превръщане на текст в число:

Text

Description automatically generated